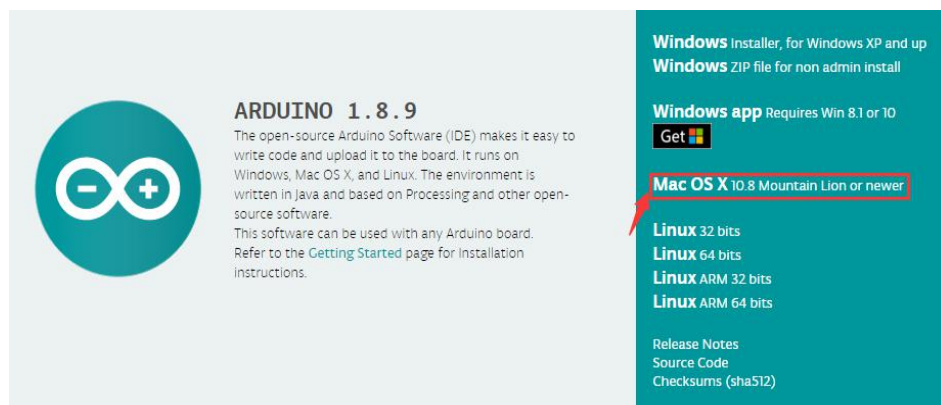


Téléverser un programme sur MacOS

Étape 1 : Téléchargez le logiciel Arduino (IDE)

Ouvrez le lien suivant : <https://www.arduino.cc/en/Main/Software> avec votre navigateur internet

Cliquez sur **“Mac OSX 10.8 Lion or newer”**



La version disponible sur cette page web est généralement la plus récente. La version actuelle peut donc être plus récente que la version présentée sur la photo.

Étape 2 : Cliquez sur **“JUST DOWNLOAD”**.

Contribute to the Arduino Software

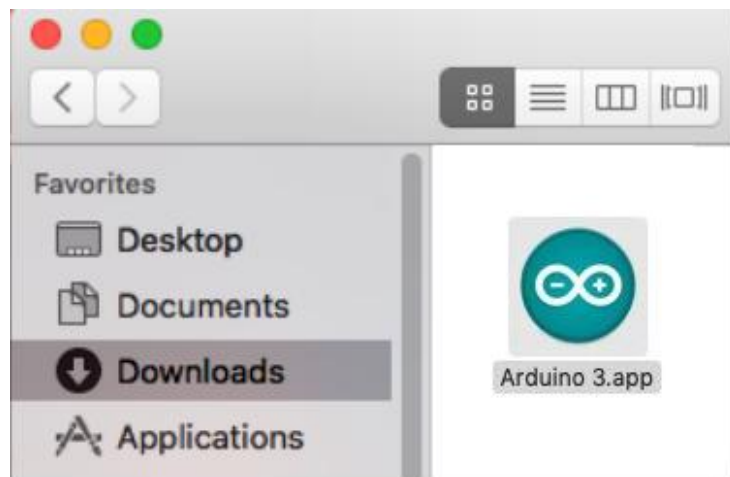
Consider supporting the Arduino Software by contributing to its development. (US tax payers, please note this contribution is not tax deductible). [Learn more on how your contribution will be used.](#)



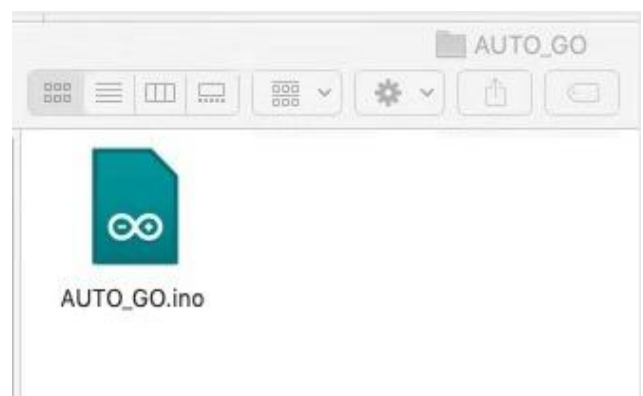
Étape 3 : Ouvrez le Finder.



Étape 4 : Une fois le téléchargement terminé, un fichier d'installation apparaîtra dans le répertoire de téléchargement.



Étape 5 : Connectez la carte Arduino au Mac par USB et ouvrez le répertoire où se trouve le sketch **AUTO_GO**.



Étape 6 : Téléversez le programme AUTO_GO.

Double-cliquez sur le sketch AUTO_GO. Après l'avoir ouvert, nous pouvons voir le code dans l'IDE Arduino.

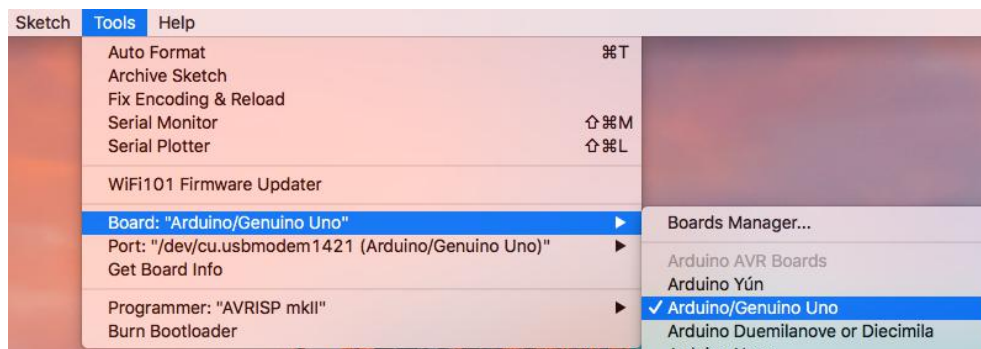


```
1 //www.elegoo.com
2
3 // The direction of the car's movement
4 // ENA  ENB  IN1  IN2  IN3  IN4  Description
5 // HIGH HIGH HIGH LOW LOW HIGH Car is runing forward
6 // HIGH HIGH LOW HIGH HIGH LOW Car is runing back
7 // HIGH HIGH LOW HIGH LOW HIGH Car is turning left
8 // HIGH HIGH HIGH LOW HIGH LOW Car is turning right
9 // HIGH HIGH LOW LOW LOW LOW Car is stoped
10 // HIGH HIGH HIGH HIGH HIGH HIGH Car is stoped
11 // LOW  LOW  N/A  N/A  N/A  N/A Car is stoped
12
13
14 //define L298n module IO Pin
15 #define ENA 5
16 #define ENB 6
17 #define IN1 7
18 #define IN2 8
19 #define IN3 9
20 #define IN4 11
21
22 void forward(){
23   digitalWrite(ENA,HIGH); //enable L298n A channel
24   digitalWrite(ENB,HIGH); //enable L298n B channel
25   digitalWrite(IN1,HIGH); //set IN1 high level
26   digitalWrite(IN2,LOW); //set IN2 low level
27 }
```

Error downloading http://arduino.esp8266.com/versions/2.5.0/package_esp8266_index.json

Arduino Nano, ATmega328P on /dev/cu.usbmodem201912341

Étape 7 : Sélectionnez la carte Arduino UNO.



Étape 8 : Sélectionnez le nom du Port Serial.

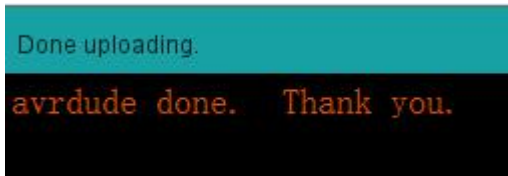
(Conseils : Chaque carte Arduino a un numéro COM différent sur un même ordinateur. Vous devrez choisir le numéro COM qui s'affiche à l'écran, celui-ci pouvant être différent de celui donné en exemple).



Étape 9 : Cliquez sur le bouton téléverser pour commencer le chargement du programme AUTO_GO sur la carte.



Étape 10 : Fin du téléversement.



À ce stade, l'environnement de développement Arduino a été installé correctement, et est désormais fonctionnel.



<http://www.elegoo.com>

2020.4.30
